

Regulamin KONKURSU na LOGO projektu AI4VET

Do konkursu mogą przystąpić zainteresowani uczniowie szkoły.

Każdy uczeń może złożyć jeden projekt.

Projekt powinien być przygotowany w wersji cyfrowej w formacie .jpg lub .png.

Projekt powinien być przygotowany w dwóch wersjach graficznych: kolorowej i czarno-białej.

W wersji kolorowej można wykorzystać maksymalnie trzy kolory.

Grafika zawarta w projekcie powinna nawiązywać do tematyki naszego projektu – wykorzystanie sztucznej inteligencji w automatyce domowej, motoryzacji i przemyśle.

Wskazane jest aby projekt zawierał skróconą nazwę projektu: AI4VET.

Projekty muszą być samodzielne!!!

Autor projektu musi napisać oświadczenie, że wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystywanie jego projektu do celów naszego działania.

Termin składania prac przez uczniów wyznaczamy do 31 stycznia.

Prace należy wysłać na adres: krzysztof.luniewski@o2.pl

W szkole powołana zostanie komisja, która z pośród złożonych prac wyłoni trzy najlepsze projekty. W skład komisji konkursowej będą wchodziły osoby zaangażowane w projekcie. Komisja sporządzi protokół z przeprowadzonej oceny prac.

Protokół i najlepsze prace każdej ze szkół będą przedstawione na spotkaniu Partnerów projektu AI4VET i wspólnie zostanie wybrane najlepsze logo.

Dla autorów najlepszych trzech projektów logo w szkole przewidziane są nagrody.